TÉRMINOS Y CONDICIONES

Uso de los simuladores, las instalaciones y el programa SRL Academy · Versión 1.2 · Actualizadas el 22 de septiembre de 2026

Darse de alta es obligatorio para usar los simuladores. La actividad tiene riesgos (apartado 5): léelos antes de correr y sigue siempre las indicaciones del personal.

1. QUIÉNES SOMOS Y QUÉ REGULAN ESTAS CONDICIONES

- Simracing Lleida (DB Simdrive Lleida) es un local de simulación de conducción en la calle Joc de la Bola, 6, de Lleida.
- Estas condiciones regulan el uso de los simuladores y de las instalaciones, las competiciones del local y el programa SRL Academy (tu ficha de piloto, XP, puntos y premios).
- Al darte de alta declaras que las has leído, que las entiendes y que las aceptas.

2. EL ALTA ES OBLIGATORIA

- Para usar cualquier simulador hay que estar dado de alta en el sistema, con datos reales. No se corre sin ficha, tampoco en grupo ni como invitado.
- Así sabemos quién está en cada simulador, a quién avisar si pasa algo y que cada persona ha leído y aceptado estas condiciones.
- Tu cuenta es personal: no la prestes ni uses la de otra persona.

3. MENORES DE EDAD

- Los menores de 18 años necesitan la autorización de su padre, madre o tutor legal, que acepta estas condiciones en su nombre y responde de su cumplimiento.
- El personal puede pedir que un adulto responsable esté presente durante la sesión.

4. SESIONES, RESERVAS Y PAGOS

- Las sesiones se contratan por tiempo (30 minutos o 1 hora) a los precios expuestos en el local. En grupo, el precio es por persona.
- Se paga en el mostrador antes de empezar. El tiempo contratado queda apuntado en tu ficha.
- La sesión empieza a la hora reservada. Si llegas tarde, el tiempo perdido no se recupera si el simulador está reservado después.
- Las reservas hechas por internet se rigen además por las condiciones de la plataforma de reservas.
- Si una sesión no se puede hacer por un problema del local (una avería, por ejemplo), se recupera otro día o se devuelve lo pagado por ella.

5. LOS RIESGOS DE LA ACTIVIDAD

- Los simuladores son equipos de competición. El volante tiene motor (force feedback): transmite golpes, tirones y vibraciones fuertes, sobre todo en choques, salidas de pista o pianos.
- Un mal agarre o no soltar el volante en un golpe puede producir lesiones en muñecas, manos, dedos, brazos u hombros: torceduras, esguinces o, en casos graves, fracturas. Los pedales pueden cargar tobillos y rodillas.
- Las pantallas y la sensación de velocidad pueden causar mareo, náuseas, fatiga visual o dolor de cabeza. En personas con epilepsia fotosensible, las luces y los destellos pueden provocar una crisis.
- No se recomienda la actividad si estás embarazada, tienes problemas de corazón, epilepsia o una lesión reciente en muñecas, manos, brazos, espalda o piernas, sin consultarlo antes con tu médico.

6. CÓMO USAR EL SIMULADOR

- Coge el volante con los pulgares por fuera de los radios, nunca metidos dentro del aro.
- Si notas que vas a chocar o pierdes el control del coche, suelta el volante.
- Sigue siempre las indicaciones del personal: ajuste del asiento y los pedales, fuerza del volante y descansos.
- Si notas dolor, mareo o cualquier molestia, para y avísanos. Puedes dejar la sesión en cualquier momento.

7. NORMAS DEL LOCAL

- No se permite usar los simuladores bajo los efectos del alcohol o de cualquier otra sustancia.
- No se come ni se bebe en los simuladores.
- No se fuerza, desmonta, desconecta ni manipula el equipo, ni se cambia la configuración de los ordenadores.
- Se respeta a los demás pilotos y al personal. En las competiciones se corre con deportividad: nada de choques a propósito.
- El personal puede parar una sesión o pedir que salga del local a quien no cumpla estas normas o ponga en riesgo a otros o al equipo, sin devolver el importe si la causa es el incumplimiento.

8. LO QUE TE TOCA A TI

- Nos cuentas cualquier problema de salud o lesión que pueda afectarte al conducir.
- Usas el equipo con cuidado y como te hemos explicado.
- Si rompes el equipo a propósito o por un uso claramente indebido, el local te puede reclamar la reparación.
- Cuidas de tus cosas: el local no se hace cargo de objetos personales perdidos u olvidados.

9. SRL ACADEMY: XP, PUNTOS, LICENCIAS Y PREMIOS

- Con tu actividad ganas XP (tu experiencia, que no se gasta nunca) y Puntos SRL, que se pueden canjear por los premios del catálogo del local.
- Los Puntos SRL no tienen valor económico: no se cambian por dinero ni se pueden pasar a otra persona.
- La licencia (Rookie, Amateur o Pro) la asigna el personal según tu nivel y tu comportamiento en pista.
- Las oportunidades deportivas reales (tests, finales) se ganan compitiendo; no se compran.
- El local puede corregir los tiempos, puntos o XP que se hayan apuntado por error, y dejar constancia de ello.

10. COMPETICIONES Y PANTALLA DEL LOCAL

- En los rankings, las clasificaciones y la pantalla del local aparecen tu nombre abreviado (por ejemplo, «Daniel M.»), tus tiempos, tus puntos y tu XP. Es parte de la competición.
- Tus saldos (tiempo que te queda, tandas, compras) son privados: solo los ves tú y el personal.

11. DERECHOS DE IMAGEN

- En el local se hacen fotos y vídeos de la actividad y de las competiciones.
- Solo publicaremos imágenes en las que se te reconozca (en la web, las redes sociales o la publicidad del local) si has marcado la casilla de derechos de imagen al darte de alta. Es voluntaria: si no la marcas, no pasa nada.
- En los menores, esa autorización la da el padre, la madre o el tutor.
- Puedes retirarla cuando quieras pidiéndolo en el mostrador. A partir de entonces no se publicarán imágenes nuevas tuyas y se retirarán las que se puedan retirar.

12. COMUNICACIONES

- Te escribiremos por email para lo necesario de tu cuenta y de las competiciones en las que participes.
- Solo te mandaremos ofertas y novedades si has marcado la casilla de promociones. Puedes darte de baja cuando quieras, desde tu perfil o en el mostrador.

13. RESPONSABILIDAD

- Al aceptar estas condiciones declaras que has sido informado de los riesgos propios de la actividad, que los entiendes y que participas por tu propia voluntad.
- Simracing Lleida no se hace responsable de las lesiones o daños que se produzcan por no seguir estas normas o las indicaciones del personal, por un uso indebido del equipo o por no haber informado de un problema de salud.
- Nada de lo anterior limita los derechos que te reconoce la ley como consumidor.

14. TUS DATOS PERSONALES

- El responsable de tus datos es el titular de Simracing Lleida. Puedes contactar con él en el mostrador.
- Los usamos para gestionar tu ficha de piloto, tus sesiones, tus pagos, tus competiciones y tus premios (lo necesario para darte el servicio) y, solo si lo has aceptado, para usar tu imagen y mandarte promociones.
- No los vendemos ni los cedemos a nadie, salvo cuando lo exija la ley. Los guardamos mientras tengas cuenta y, después, el tiempo que obligue la ley.
- Puedes pedir verlos, corregirlos, borrarlos, llevártelos u oponerte a su uso, en el mostrador. Si no estás conforme con cómo los tratamos, puedes reclamar ante la Agencia Española de Protección de Datos (aepd.es).

15. CAMBIOS Y LEY APLICABLE

- Si cambiamos estas condiciones, te lo diremos y la versión nueva tendrá otro número. Queda registrado qué versión aceptó cada persona.
- Estas condiciones se rigen por la ley española.

Nombre y firma del piloto (o del padre, madre o tutor si es menor)

Fecha

Simracing Lleida · C/ Joc de la Bola, 6 · Lleida. Estas condiciones también se aceptan al darse de alta en srlacademy.vercel.app, donde queda registrado quién las acepta, cuándo y qué versión.